

# BASES DE JUEGO RACK7

---



## **Regla No.1 El terreno de juego.**

Se jugará el torneo en las canchas que designe la liga y serán de medidas mínimas de 25 x 45 y no mayores a 30 x 50 metros. Serán campos empastados de forma natural y con las medidas de seguridad necesarias.

## **Regla No.2 El balón.**

Al inicio del partido, cada equipo debe presentar por lo menos 2 balones del No.4 en buen estado. A falta de presentación de los balones por parte de un equipo como máximo al medio, tiempo se decretará vencedor del partido (por default) al equipo contrario.

## **Regla No.3 El número de jugadores.**

El partido será jugado por dos equipos formados por un máximo de SIETE jugadores cada uno. El partido no se iniciará si uno de los equipos tiene menos de CINCO jugadores. Los equipos podrán sustituir cuantos jugadores deseen sin ningún límite. El entrenador podrá estar a nivel de cancha, dentro de su área técnica para impartir instrucciones a los jugadores. Sólo UNA persona podrá fungir como entrenador.

## **Regla No.4 Equipamiento de jugadores y Registros.**

Los jugadores deberán de vestir ropa deportiva, el UNIFORME consiste de short, medias y playera con su respectivo número en la espalda en correlación a su registro de jugador y deberá estar estampado o de material vinílico bien adherido (no se permite uso de cintas, marcadores, etc.) El empleo de calzado es Tenis multitaco o zapato sin tacos de aluminio y el uso de espinilleras es obligatorio. Todos los jugadores deberán presentar registro al ingreso de cada juego, no existen permisos para jugar sin él.

## **Regla No.5 El Árbitro.**

Se asegurará de que los balones utilizados correspondan a las exigencias de la regla 2 y se asegurará de que el equipamiento de los jugadores cumpla las exigencias de la regla 4. Tendrá la facultad de sancionar de la manera que considere a jugadores que no respeten el reglamento.

## **Regla No.6 Árbitro asistente.**

Se jugará con un solo árbitro excepto en finales y el costo aumentará \$150 debido a los asistentes.



---

### **Regla No.7 Duración del partido.**

Periodos de juego: el tiempo de duración del juego es de 50 minutos, dividido en dos periodos de 25 minutos cada uno, salvo que por mutuo acuerdo entre el árbitro y los dos equipos participantes se convenga otra cosa.

### **Regla No.8 Al inicio y la reanudación del juego.**

Jugadores rivales deben de estar como mínimo en el área remarcada como círculo central, el saque tiene que hacerse hacia adelante.

### **Regla No.9 Balón fuera de juego.**

El balón saldrá del campo cuando cruce totalmente las líneas que lo delimitan.

### **Regla No.10 Gol marcado.**

### **Regla No.11 Fuera de juego.**

No existe fuera de lugar.

### **Regla No. 12 Falta y conducta antideportiva.**

La conducta antideportiva y la violencia tanto dentro como fuera del terreno de juego se sancionará a criterio de la administración de la liga. Estas sanciones pueden ir desde suspensión temporal hasta definitiva del torneo.

No se permite ningún tipo de barrida.

### **Regla No.13 Los tiros libres.**

El balón deberá de estar totalmente inmóvil y los jugadores a la distancia establecida para jugar los tiros libre, se ejecutará hasta que el árbitro lo señale con su silbato.

Se podrá reanudar el partido sin necesidad de que el árbitro lo señale, amenos que se solicite distancia para que se posicione la barrera.

### **Regla No. 14 El penalti.**

Se cobrará penalti cuando un equipo sume 6 primeras faltas (contacto, indisciplina) y cada que sume 1 falta más después de las 6 primeras.



---

### **Regla No.15 El saque de banda.**

Si el jugador ejecuta el saque de banda hacia su portería el portero no podrá agarrarlo con las manos.

### **Regla No.16 Saque de meta.**

Saque de meta o despeje del portero deberá de hacerse con las manos y que no llegue al área contraria, si es así se cederá un saque de banda al equipo rival.

### **Torneo:**

El torneo se jugará a 2 vueltas, jugando un máximo de 12 equipos y un mínimo de 8, el número de jornadas dependerá del número de equipos inscritos en el torneo.

- En caso de integrar a 12 equipos, calificarán los primeros 8.
- Al integrar de 8 a 10 equipos, calificarán los primeros 4.
- En ambos casos se jugará una liguilla y se premiará a los primero 3 lugares con Trofeo y medalla.

La puntuación será para el ganador con 3 (tres) unidades, perdedor con (0) unidades y el empate con 1 (una) unidad para cada equipo.

Equipos que no cumplan el reglamento posterior a la jornada 5, perderán los juegos por incumplimiento con el marcador de 3 a 0.

Las tablas de posiciones se integrarán a nuestra página de internet en la sección de futbol 7 [www.racksoccer.com.mx](http://www.racksoccer.com.mx)

El contacto en oficina es el siguiente:

Correo – [racksoccer@live.com.mx](mailto:racksoccer@live.com.mx)

Whatsapp – 55.22.16.23.95

Teléfono de oficina – 72616367